

Kirta-Sportfest mit Einlagebewerben am Samstag, 08. Oktober 2011

Sportplatz des TV Altötting an der Burghauser Straße



Wettbewerbe:

Schi/Sch D (w/m5 - w/m9): 3-Kampf (50m, Weit, 80g Ball)
Schi/Sch C (w/m10 - w/m11): 3-Kampf (50m, Weit, 80g Ball)
Schi/Sch C (w/m10 - w/m11): 4-Kampf (50m, Weit, Hoch, 80g Ball)
AH-Hoch: w/m10: 86 cm w/m11: 90 cm Steigerung: 4 cm

Einlagebewerbe: 4 x 50m-Staffel ausschl. Schi/Sch C (Jgg. 2000/01)
Teambewerb ausschl. Schi/Sch D (Jgg. 2002+jünger)
800m: weibl./männl. Jugend A+B, Frauen, Männer
1000m: weibl./männl. Jugend A+B, Frauen, Männer
3000m: weibl./männl. Jugend A+B, Frauen, Männer

Beim Teambewerb (Teamspiel) können alle D-Schüler w/m eines Vereins gleichzeitig mitmachen (s.Beschreibg.). Teamgebühr 5 € (=3 Spielrunden) vor Spielbeginn am Spielort zahlbar. Zur Unterstützung je Verein bitte ein Helfer!

Meldungen: bis **Donnerstag, 05.10.2010** bitte über **Cosa-Online**
<http://meldung.cosa-software.de/ausschreibung/detail/1436>
im Ausnahmefall: info@leichtathletik-altoetting.de

Meldegebühren: 3-Kampf: 4€ 4-Kampf: 5€ Staffel: 3€
800m/1000m/3000m: Jgd. je 3€ Erw. je 4€

Nachmeldg. Jgd./Erw. bis 60 Min. vor dem Start mögl. – Nachm.ggebühr 2 €
ABER: Keine Um- und Nachmeldungen bei den Schi/Sch C/D möglich !!!!!

Auskunft bei: Birgit Schmid Tel. 08671 - 72242

Auszeichnungen: Urkunde für jeden Teilnehmer! Für anwesende TN bei der Siegerehrung 1 Kirta-Gutschein. Zusätzlich kleine Sachpreise für Platz 1-3 MK u. Staffeln sowie für den jew. Sieger der Teambewerb-Spielrunden u. der Läufe.

Informationen: MK-Zeitplan wird nach Eingang der Meldungen erstellt und auf unserer Homepage www.leichtathletik-altoetting.de veröffentlicht.

Sonstiges: Für Unfälle, Diebstähle und sonstige Schäden wird keine Haftung übernommen.



Wir freuen uns auf zahlreiche Teilnahme und wünschen euch eine gute Anreise!

Abt. Leichtathletik des TV Altötting

Erklärung zum Teambewerb

Beim Teambewerb machen wir ein Würfel-Laufspiel, bei dem es nicht so sehr auf die Teamgröße oder das Alter ankommt, sondern der Glücksfaktor eine größere Rolle spielt, damit auch kleinere oder jüngere Teams eine gute Chance haben zu gewinnen.

Ablauf ist folgendermaßen:

Das ganze Team steht in einer Schlange hintereinander.

Erstes Kind würfelt mit einem großen Würfel (hier z.B. die "3"), läuft zur Zahlenstation, die ca. 10-12m entfernt (für alle Würfelzahlen von 1-6) aufgebaut ist, nimmt das entsprechenden Zahlenkärtchen (hier die "3"), läuft wieder zur Mannschaft zurück, legt das Kärtchen ins Teamdepot und stellt sich am Ende der Schlange wieder an.

Damit wir eine hohe Beteiligung der Teammitglieder erhalten, darf das Kind, das als nächstes würfelt, bereits loslegen, wenn das „vorherige Würfelkind“ eine bestimmte Markierung in Richtung Zahlenstation überlaufen hat!

Eine Spielrunde dauert ca. 2-3 Min. und solange wird einfach gesammelt (Kinder kommen also ständig wieder dran).

Wenn die Zeit um ist, wird abgepfiffen und der Würfel von den Helfern „beschlagnahmt“. Wir würfeln dann 1x - das ist die Glückszahl.

Wer von dieser Zufallszahl nun die meisten Kärtchen gesammelt hat, hat die Spielrunde gewonnen. Prämiert werden jeweils Platz 1-3.

Den Siegerpreis pro Spielrunde kann man allerdings nur 1x gewinnen (bei einem evtl. zweiten Sieg gibt es ein Päckchen Gummibärli). Die Gummibärchen für Platz 2+3 kann man jedoch in jeder Spielrunde wieder gewinnen (also bis zu 3x)! (Aber ich denke, die kommen im Training schon weiter, oder?!?!?)

Wir hoffen, es war soweit einigermaßen verständlich! Aber wir machen natürlich eine kurze Proberunde bevor es an die Siegerprämien-Spielrunden geht!

Liebe Grüße und wir freuen uns auf euch!

LA-Abteilung TV Altötting