

BLV-Förderwettkampf Mehrkampf M/F/U20/U18
Förderwettkampf E-Kader U14/U16 Einzel
Kinder-Zehnkampf U12/U10/U8

Zeitplan nach Meldeschluss

TN	Kinder-Zehnkampf	Kinder-Zehnkampf	U14 Einzeldisziplinen				U16 Einzeldisziplinen		BLV-Förderwettk. Mehrkampf "Dreikampf"				TN				
	24	23	W12	W13	M12	M13	W14/15	M14/15	(15)	(8)	(10)	(15)					
Zeit	U8/U10	U12					W14/15	M14/15	WJU18	WJU20/F	MJU18	MJU20/M	Zeit				
11:00	Nebenplatz	Nebenplatz	4x75m Staffel (8)					Diskus (2)					11:00				
11:15	30mfliegend 3 Versuche						Speer (13)	4x100m Staffel (4)					11:15				
11:25											110mH		11:25				
11:30		30mfliegend 3 Versuche	60mH (48)										11:30				
11:45	Weit												11:45				
12:00		Weit	Weit 1 (42) Im Endkampf nur 2 Versuche		Weit 2 (23) Im Endkampf nur 2 Versuche								12:00				
12:10																12:10	
12:20															Diskus		12:20
12:30	Medizinballstoßen														110mH		12:30
12:35		Medizinballstoßen								100mH			12:35				
12:40													12:40				
12:45													12:45				
12:50	Jump&Reach												12:50				
13:00		Jump&Reach											13:00				
13:15													13:15				
13:25			75m (38)										13:25				
13:30	Parcours	Parcours											13:30				
13:45													13:45				
14:00			800m (35)										14:00				
14:15			Kugel (16)										14:15				
14:30	Bananenkartons-Hürden												14:30				
14:45		Bananenkartons-Hürden											14:45				
15:00	Fahrradreifen-Drehwurf												15:00				
15:15		Fahrradreifen-Drehwurf											15:15				
15:30	Stabhoch-Weitsprung												15:30				
15:45		Stabhoch-Weitsprung											15:45				
16:00													16:00				
16:15	Heuler-Weitwurf												16:15				
16:30		Heuler-Weitwurf											16:30				
16:45	Schlittenberg-Cross												16:45				
17:00													17:00				
17:15		Schlittenberg-Cross											17:15				

Kinder-Zehnkampf	Kinder-Zehnkampf	U14	U16	Förderwettkampf Mehrkampf des BLV
3 Versuche	3 Versuche	Normaler Einzel-Wettkampf	Normaler Einzel-Wettkampf	Dreikampf mit drei Versuchen
Cup-Punktwertung	Cup-Punktwertung			