

Checkliste Zeitplan

Ein funktionierender Zeitplan entscheidet über das Funktionieren der Veranstaltung!

- Überschneiden sich zeitlich und/oder örtlich Wettbewerbe?
 - Diskus/Hammer auf einer Anlage, im Stadion oder im Außenbereich
 - Evtl. keine Bahnwettbewerbe oder nur keine Rundenläufe während Hammerwurf
 - Kreuzen sich Anlagen (häufig Speer mit Stab/Weit oder Hoch mit Speer)
- Meldezahlen der Vorjahre zu Grunde legen und einen vorläufigen Zeitplan erstellen und mit der Ausschreibung veröffentlichen
- Kalkulation der Versuchszeiten hängt von Wettkampftyp, Disziplin, Altersklassen, Personaleinsatz und der Messmethode (Elektronisch/Maßband) ab
- Richtzeiten technische Disziplinen:
 - Weitsprung 1min/Versuch (50s bei elektronischer Messung)
 - Hochsprung 6min/Athlet,
 - Stabhochsprung 8min/Athlet
 - Kugel 1min/Versuch (50s bei elektronischer Messung)
 - Langwürfe 1:30min/Versuch (1min bei elektronischer Messung)
- Richtzeiten Bahnwettbewerbe:
 - Sprints 3-5min pro Lauf (hängt stark von der Athletenpräsentation ab)
 - Läufe je nach Länge einige Minuten für die Auswertung und Aufstellen des nächsten Laufs einkalkulieren (Zeiten der langsamsten Läufer beachten)
- Nach Meldeschluss Zeitplan überarbeiten
- Neben der Wettkampfzeit auch Einwerfen und ggf. Umbau und Pausen für KR einplanen
- Endgültigen Zeitplan mit Einsatzleiter abstimmen: Auswirkungen auf Kampfgerichte überprüfen, mehrere Aufgaben (z.B. Aushelfen auf Bahn) gleichzeitig?
- Abgestimmten Zeitplan mit Änderungsvermerk veröffentlichen und Mitteilung (Mail über ladv) an alle Melder verschicken